**STL 기본 – count**

\*count : 반복자 구간에서 지정한값과 일치하는 요소의 개수를 센다. 값을 취하느 버전과 조건자를 취하는 버전이 각각 따로 정의 되 있음

1. size\_t count(InIt first, InIt last, const T& val);
2. size\_t count\_if(InIt first, InIt last, UniPred F);

* 리턴값은 조건을 만족하는 요소의 개수이며, 일치하는 요소가 없으면 0이 리턴된다.

count 예제

#include <iostream>

#include <algorithm>

#include <cstring>

using namespace std;

int main()

{

const char \*str="Oh baby baby,How was I supposed to know "

"That something wasn't right here";

size\_t num;

num=count(&str[0],&str[strlen(str)+1],'a');

printf("이 문장에는 a가 %d개 있습니다.\n",num);

}

* count는 반복자 구간을 차례대로 순회하면서 매 요소가 val과 같은지 == 연산으로 비교하여 일치하는 요소가 발견될 때마다 회수를 1 증가시키고 순회를 마칠 때 조사한 회수를 리턴한다

count\_if : 단항 조건자 객체가 일치 조건을 판단하므로 좀 더 다양한 조건을 점검 할 수 있다.

count\_if 예제

#include <iostream>

#include <algorithm>

#include <functional>

#include <cstring>

using namespace std;

int main()

{

const char \*str="Oh baby baby,How was I supposed to know "

"That something wasn't right here";

size\_t num;

num=count\_if(&str[0],&str[strlen(str)+1],bind2nd(greater<char>(),'t'));

printf("이 문장에는 t보다 더 큰 문자가 %d개 있습니다.\n",num);

}

* bind2nd : 어댑터로 ‘t’로 고정하여 사용하기 위해 사용

const 예제2

#include <Turboc.h>

#include <iostream>

#include <vector>

#include <algorithm>

using namespace std;

const int NUM=2000;

const int RANGE=10;

void makerand(int &i)

{

i=rand()%RANGE;

}

void main()

{

vector<int> num(NUM);

vector<int>::iterator it;

int i;

randomize();

for\_each(num.begin(),num.end(),makerand);

for (i=0;i<RANGE;i++) {

printf("%02d의 출현 회수 : %d\n",i,count(num.begin(),num.end(),i));

}

}